Operadores

Un operador es aquella porción de código que nos permitirá hacer operaciones aritméticas:

* Comparaciones.
* Concatenaciones.

**Operador de asignación:**

Se utiliza implementando el signo igual (=). Nos permite asignar un valor a una variable determinada.

**Operadores aritméticos:**

Nos permiten hacer operaciones matemáticas tradicionales. Tenemos así los siguientes signos:

* + sumar.
* - resta.
* \* multiplicar.
* / dividir.

Javascrip nos da un operador aritmético llamada **Módulo**. Se implementa con el signo de porcentaje (%).

Este operador se encarga de retornar el resto o residuo de una división.

Ejemplo:

* 5%2=1. Da el sobrante de la división.
* 4%2=0.

**Operadores de Incremento y Decremento:**

El objetivo de ellos es sumar o restar una unidad a un número determinado.

Para implementarlo debemos escribir dos símbolos más (++) inmediatamente después del número, o dos símbolos menos (--) si lo que queremos es un decremento.

**Operadores de comparación:**

Tienen dos vertientes:

* Simple.
* Estricta.

Comparación simple:

Se usa utilizando dos símbolos iguales (==).

Nos permite preguntar si un valor es igual a otro.

Ejemplo: 5==7

La respuesta será un dato booleano, porque dicha pregunta tiene dos opciones posibles: true or false.

Comparación estricta: ===

Hace lo mismo que la comparación simple, pero, además de comparar el valor, también pregunta si el tipo de dato es el mismo.

Desigualdad simple y estricta:

En la simple solo se pregunta si un dato es distinto de otro en su valor, y la otra, tanto se pregunta por el valor, por como el tipo de dato.

Para implementar ese tipo de operador utilizamos el símbolo de admiración seguido de un símbolo igual (!=), para la **desigualdad simple**.

Para la **desigualdad estricta** utilizamos un signo de admiración y dos símbolos iguales (!==).

Operadores de SÍ un número es mayor o menor a otro:

> si es mayor que otro.

>= si es mayor o igual que otro.

< si es menor que otro

<= menor o igual a otro